



WBV-Kassensoftware







Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	2
Kassentyp	4
Datenexport	4
Installation und Öffnen WBV-Kassensoftware	5
Navigation	6
Anmelden	8
Suche (S)	9
Tischoberfläche (T)	10
Tische mit Sessel	11
Belegte Tische	12
Artikelliste (A)	13
Nachrichten (N)	15
Kunden (K)	
Rabatte (R)	17
Intern (I)	18
Einstellungen (E)	19
App Grundeinstellungen	21
Warenkorb (W)	22
Warenkorb bearbeiten	23
Beilagen	25
Infoabfrage	27
Herausheben	30
Tischansicht	34
Splitten, Umbuchen und Storno	35
Rechnung/Tisch abschließen	37
Pax Abfrage	38
Zahlungsarten	39
Zahlen mit 2 oder mehr Zahlungsarten	40
Zahlen mit Trinkgeld	41
Kartenzahlung bei Sunmi P2Pro Geräten	43
Datensync	46







Mishtic	ın Caröta	Eiganachaftan	 17
VVICILLIC	ie Gerale	Eluelischaiten.	 .41





Bedienungshandbuch

Mobile - Version

Systemvoraussetzungen

(Mindestvoraussetzungen)

Windows 10 mit Admin Rechte, Prozessor mind. i3, Arbeitsspeicher 4 GB, Datenspeicher 256 GB SSD, Internetzugang (Fixes Internet mit Router empfohlen)

Mobiles Android Gerät ab Android Version 7 mit externem Drucker oder ein vorinstalliertes Gerät der Firma WBV mit integriertem Drucker (Sunmi V2Pro, P2Pro)

Eine gut funktionierende W-Lan Struktur mit eigenem Kassa Netzwerk (über WBV Kassensoftware erhältlich)

Zentrale: WBV Kassensoftware

Bründler Leopold, Krautgartenasse 5/1/5, 2325 Himberg, 0660 99 03 901,

ATU10943201, www.wbvsoftware.at, office@wbvsoftware.at

Kassentyp

Bei dem installierten Kassensystem handelt es sich um einen Kassentyp 3.

Es ist ein PC-Kassensystem mit einer SQL-Datenbank.

Datenexport

Der Datenexport erfolgt über einen SQLServer und ist mit 2048bit Verschlüsselt.

Der Datenimport in den Vorgegebenen Ordner ist nur über die vordefinierte Schnittstelle zum Kassensystem möglich. Und erfolgt in dem geforderten Elektronischen Format. Manipulationen oder Änderungen der Daten in dieser Schnittstelle sind Ausgeschlossen.





Installation und Öffnen WBV-Kassensoftware

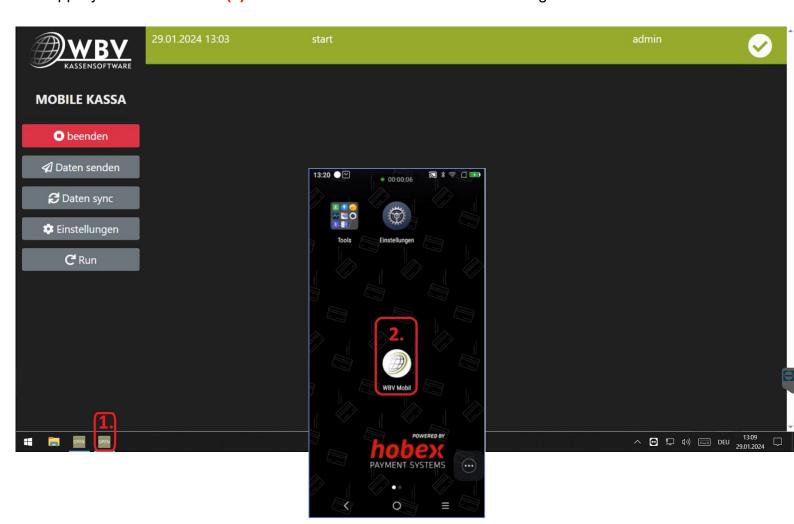
Die Installation und die Grundeinstellung der WBV Kassensoftware wird ausschließlich von einem

Techniker der Firma WBV oder einer Partnerfirma vorgenommen.

Nach der Installation ist ein Icon (1) in der Startleiste und/oder in der Taskleiste vorhanden. Mit einem Einfachen Klick öffnet sich Der mobile Server. Ohne diesen haben die mobilen Geräte keine Verbindung und können nicht verwendet werden!

Auf dem Mobilen Gerät einfach auf das

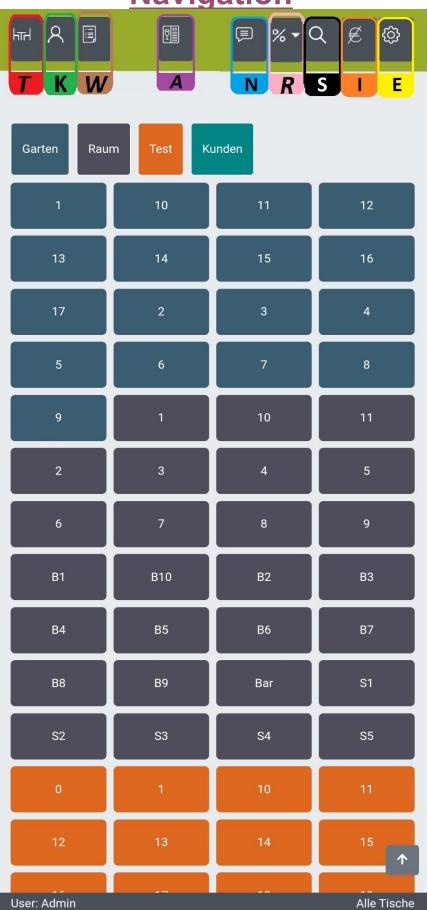
App Symbol WBV Mobil (2) klicken um den Anmeldebildschirm anzeigen zu lassen.





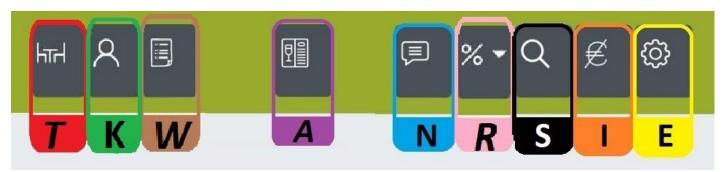












Anders als auf der Hauptkassa ist in der mobilen Variante alles über den jeweiligen Reiter erreichbar.

Die Oberfläche wird je nach gewähltem Reiter anders dargestellt, in der Anleitung wird der Reiter mit dem jeweiligen Buchstaben mittig als farblicher **Punkt mit Buchstaben** markiert.

Manche Reiter schließen sich untereinander aus und sind teilweise nur aus einer speziellen Oberfläche wählbar.

Die Reiter werden wie folgt markiert:

- T = Tische
- K = Kunden
- W = Warenkorb
- A = Artikelliste
- N = Nachrichten
- R = Rabatte
- \bullet S = Suche
- I = Intern
- E = Einstellungen





Anmelden

Nachdem man die App gestartet hat muss man sich mit dem zugewiesenen Nutzer anmelden, **User (1)**, dann das **Passwort (2)** und zum Schluss **Anmelden (3)** anklicken

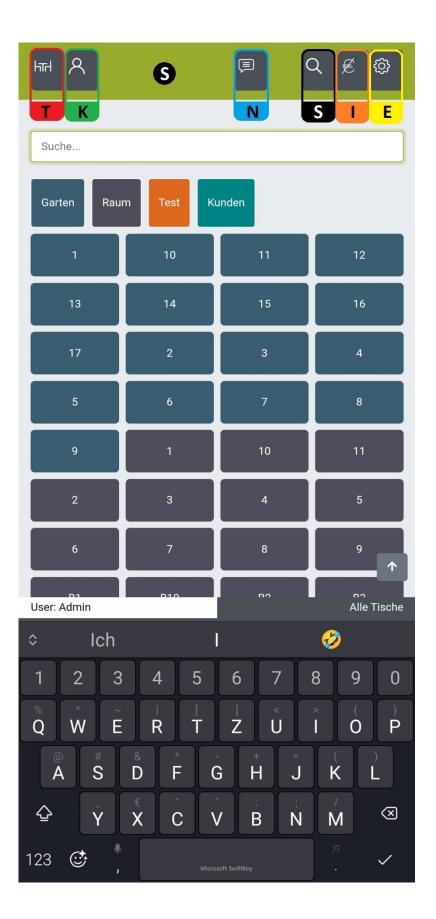






Suche (S)

Die Suche (S) steht in der Tischoberfläche (T), Kundenoberfläche (K) und der Artikelliste (A) zur Verfügung und ermöglicht das schnellere finden durch Schlagworte.

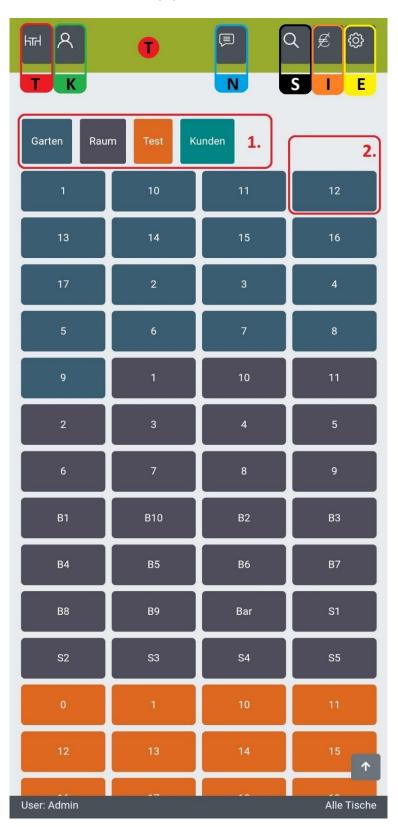






Tischoberfläche (T)

In der **Tischoberfläche** (**T**) hat man die Möglichkeit sich nur einen gewünschten **Raum** (**1**) anzeigen zu lassen, nach Tischnummern zu **Suchen** (**S**) und danach den gewünschten Tisch zu **wählen** (**2**). Letzteres führt zur **Artikelliste** (**A**)

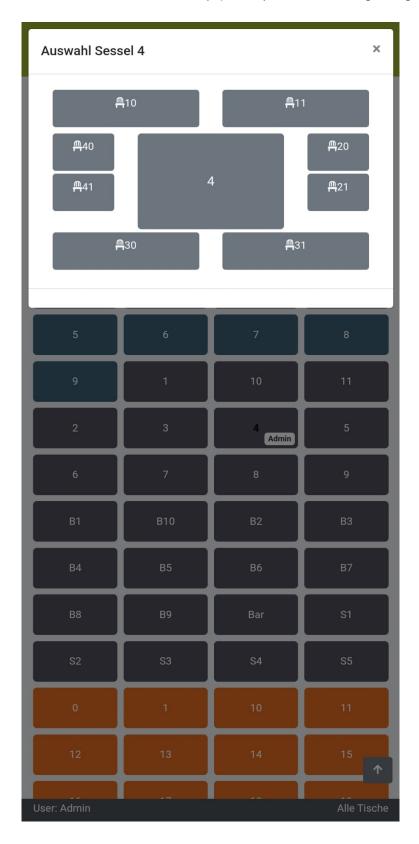






Tische mit Sessel

Tische auf denen Sessel Hinterlegt sind öffnen nach der Tischwahl eine Maske um direkt auf den Sessel zu buchen, das vereinfacht das Trennen (Splitten) der Rechnung bei großen Tischen.



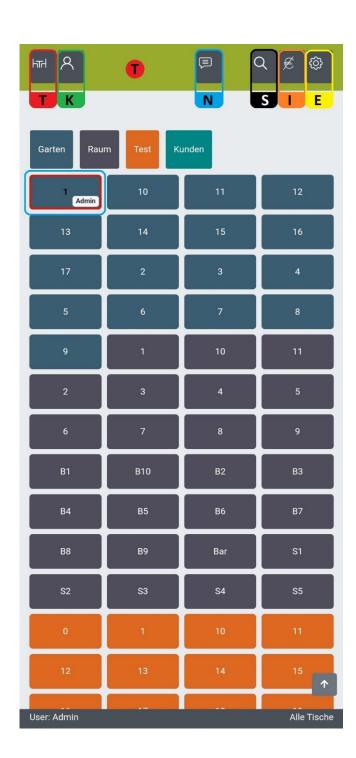




Belegte Tische

Die gelbe Markierung im linken Bild zeigt, dass der Tisch belegt ist. Die rote zeigt den User der den Tisch eröffnet hat. Der Tisch bekommt eine rote Umrandung, wenn seit 30 Minuten keine Aktion mehr stattgefunden hat, wie in der blauen Markierung des rechten Bildes.





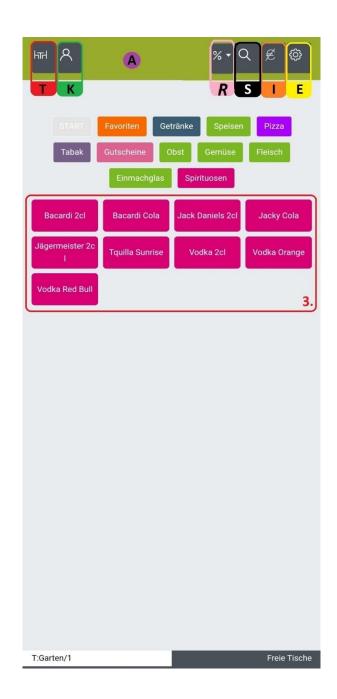




Artikelliste (A)

Nachdem ein Tisch gewählt wurde öffnet die Artikelliste. Hier lassen sich die **Kategorien (1)** bequem per **Klick (2)** Filtern. Danach werden nur mehr die Artikel der jeweiligen Kategorie **angezeigt (3)**









Das Filtern der Kategorien (1) ist optional, Artikel (2) können auch direkt in den Warenkorb (W) gelegt werden. Dadurch erhöht sich der Zähler am Artikel (2) und der Gesamtzähler am Warenkorb (W). Des Weiteren kann auch die Suche (S) im rechten Bild genutzt werden. Wurden alle Artikel gewählt und will die Bestellung finalisieren kommt man durch einen Klick auf den Warenkorb (W) um diesen weiter bearbeiten zu können.





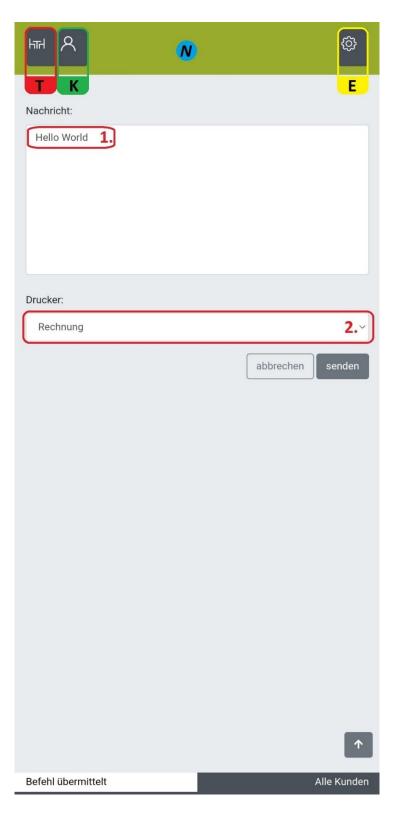




Nachrichten (N)

Werden genutzt um der Produktion eine Nachricht zukommen zu lassen.

Im ersten Feld den gewünschten **Text (1)** verfassen, danach den **Ziel-Drucker (2)** auswählen und senden.







Kunden (K)

Die Kundenoberfläche (K) funktioniert genau gleich wie die Tischoberfläche (T) einfach den gewünschten Kunden wählen und die Ansicht wechselt in die Artikelliste (A)







Rabatte (R)

Um auf Artikel einen Rabatt zu geben Klickt man aus der **Artikelliste (A)** auf **Rabatte (R)** und wählt den Prozentsatz für die nächsten Artikel die in den **Warenkorb (W)** kommen. **Zum Deaktivieren den 0% Rabatt wählen.**

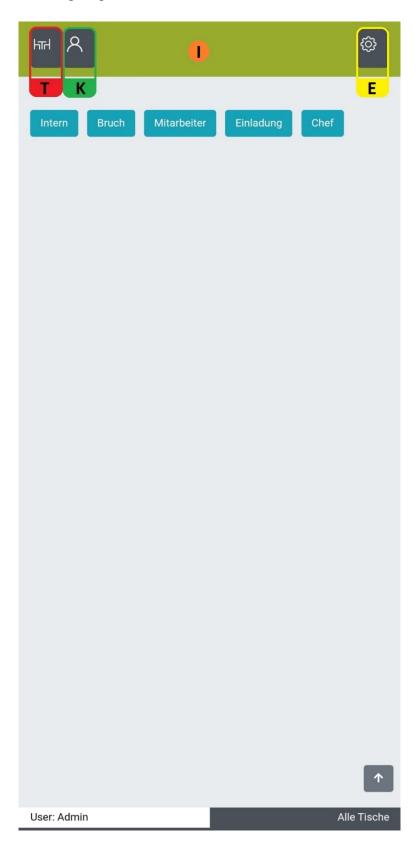






Intern (I)

Um Auf Intern (I) zu buchen wählt man aus der Artikelliste (A) den Reiter Intern (I) wählt dann die Art der internen Buchung und der folgende Artikel wird mit 0,00€ als zB. Mitarbeiter oder Einladung in den Warenkorb gelegt.



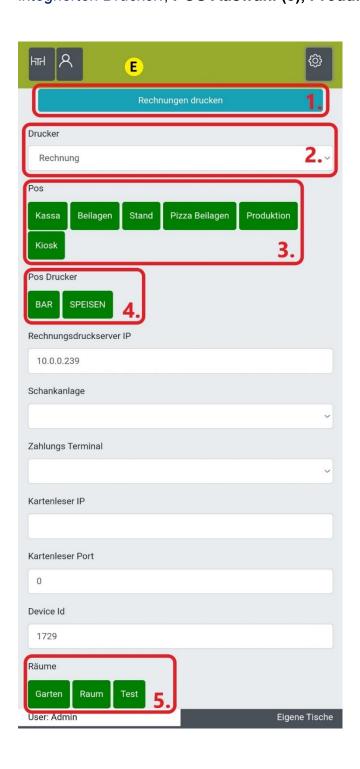


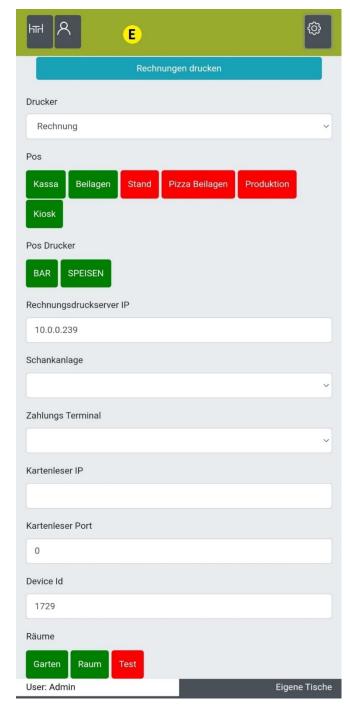


Einstellungen (E)

Einstellungen (E) bieten dem Servicemitarbeiter die Möglichkeit die App an sich anzupassen zB. Layout, Anzahl der angezeigten Spalten oder um pausierte Rechnungen zu drucken. Der Inhaber hat überdies die Möglichkeit Produktionsdrucker, POS und Räume in/aktiv zu setzen.

Rechnungen nachdrucken (1), Rechnungsdrucker auswählen (2) nur für mobile Geräte ohne integrierten Drucker!, POS Auswahl (3), Produktionsdrucker Auswahl (4), Raum Auswahl (5).









Einstellungen des Button Layouts (6), Position Seitenauswahl (7) schaltet optionale Reiter für Räume und Kategorien frei, sowie für Rechts und Linkshänder oder generell ausblenden.

Kategorieauswahl (8) fixiert die Kategorieauswahl am oberen Bildschirmrand, Produktsuche (9) - PLU fixieren (10) fixiert die jeweilige Suchleiste am oberen Bildschirmrand,

Zahlungsvorauswahl (11.1) aktiviert die Möglichkeit einen Artikel ohne Tischbestellung abzuschließen/Sofortzahlung, Bestellung deaktivieren (11.2) deaktiviert die Tischbestellung komplett, Rechnungen drucken (12) bietet wieder die Möglichkeit Rechnungen nachzudrucken, App Einstellungen (13) öffnet die Grundeinstellungen der App welche nur von WBV Technikern oder unter dessen Anleitung vorgenommen werden sollten!, abmelden (14) meldet den aktiven Benutzer ab.

FITH R	©				
#Spalten Hochformat	6.				
4					
#Spalten Querformat					
4					
Höhe der Buttons					
60					
Schriftgröße					
normal	~				
Position Seitenauswahl	7.				
ausblenden	~				
Kategorieauswahl fixieren ✓	8.				
Produktsuche fixieren	9.				
PLU Suche	10.				
Zahlungsvorauswahl	11.1 11.				
Bestellung deaktivieren	11.2				
Rechnungen drucken	12.				
App Einstellungen	13.				
abmelden	14.				
Queue					
9:23 Admin Nachricht User: Admin	open Eigene Tische				





App Grundeinstellungen

App Grundeinstellungen sollten NUR von WBV Technikern oder deren Anweisung geändert weden.

Druckername (1) ist der anzusprechende interne oder externe Rechnungsdrucker und variiert je nach Endgerät. **MobileUrl (2)** ist die Zieladresse des Servers, **Deviceld (3)** muss eine pro Gerät eindeutige Nummer sein in den meisten Fällen die letzten 3-4 Stellen der Seriennummer. Einstellung für **Hobex (4)** diese Einstellungen sind speziell für Sunmi P2Pro Geräte und werden ausschließlich von WBV Technikern bearbeitet, **Speichern(5)** um die Einstellungen zu speichern und zum Anmeldebildschirm zurückzukehren.

WBV Mobil E	
Einstellungen	
Druckername SPP-R200III	1.
MobileUrl http://10.0.2.100:7178/	2.
Deviceld 1729	3.
TerminalId 00000000	4.
TerminalPassword 12345678	
TerminalHost localhost	
TerminalPort 9990	
TerminalSSL	
1.0.7	
SPEICHERN	5.



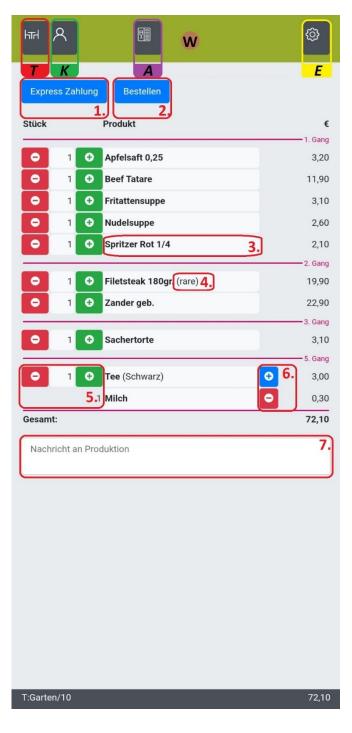


Warenkorb (W)

Nachdem man die gewünschten Artikel gewählt hat und in den **Warenkorb** (**W**) gewechselt hat stehen nun einige Möglichkeiten um die Bestellung zu bearbeiten zur Verfügung.

Alle gewählten Artikel werden hier nach favorisiertem Gang gruppiert. **Express Zahlung (1)** gibt die Option den **Warenkorb (W)** direkt mit einer zuvor bestimmten Zahlungsart abzuschließen. **Bestellen (2)** legt die Artikel auf den Tisch und schließt die Bestellung ab.

Punkt (3) (4) werden in Warenkorb bearbeiten und Infoabfrage beschrieben. Im Feld Punkt (5) hat man die Möglichkeit die Stückanzahl des Artikels anzupassen. Punkt (6) bietet die Option Beilagen schnell anzupassen. Das Nachrichtenfeld (7) ist dazu da wichtige Informationen an ALLE Produktionsdrucker zu senden die diesen Tisch bearbeiten werden, zB eine Nussallergie oder ein prominenter Gast.

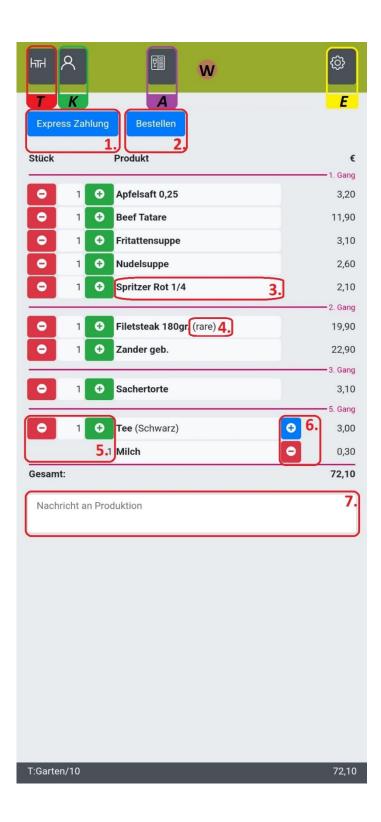






Warenkorb bearbeiten

Will man einen Artikel weiter bearbeiten drückt man auf dessen Bezeichnung (3).

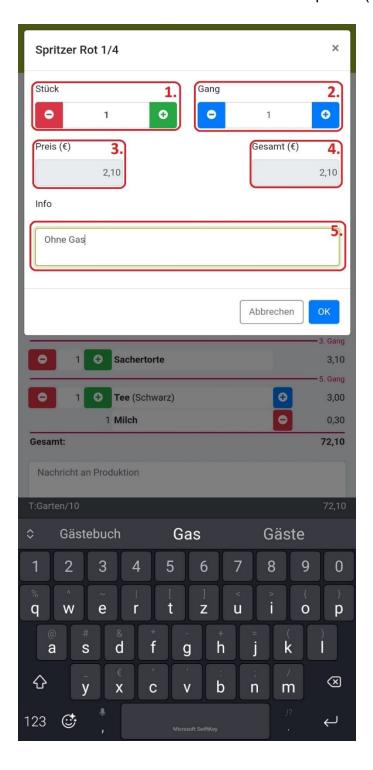


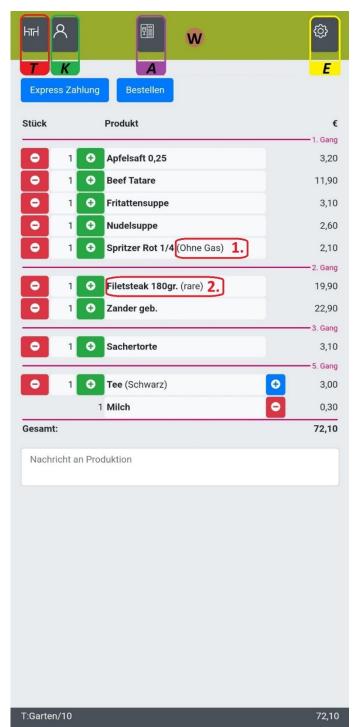




In der folgenden Ansicht lässt sich der Artikel jetzt bequem anpassen.

Stückanzahl (1), den **Gang (2)** wechseln zB. eine Suppe von Gang 1 als Hauptspeise Gang 2, den **Preis (3)** wenn auf diesem Artikel freigeschallten, **Punkt (4)** rechnet den gesamt Preis wenn Punkt (1) oder (3) verändert werden. **Infofeld (5)** um der Produktion Informationen zum Artikel mitteilen zu können zB. Ohne Gas beim Spritzer (rechtes Bild **Punkt (1)**).



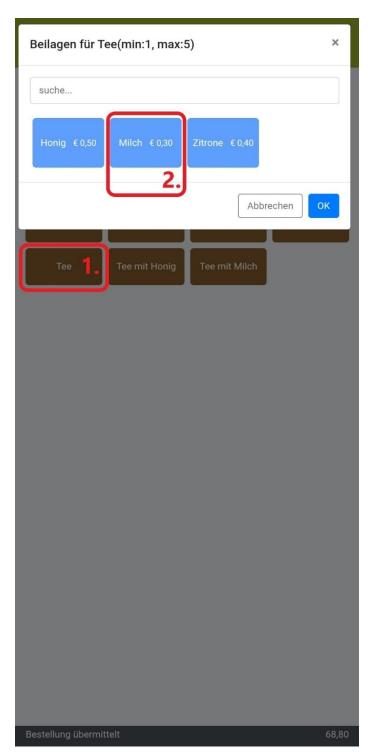


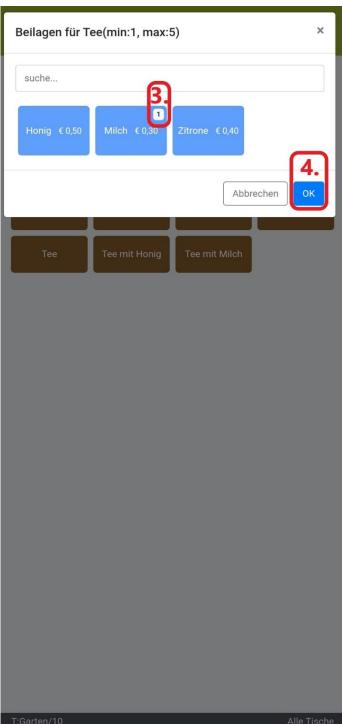




Beilagen

Wenn Beilagen an einem Artikel hängen öffnet sich eine Ansicht mit der hinterlegten Auswahl an Beilagen wenn dieser in der Artikelliste (A) ausgewählt wird. Wird dieser Artikel (1) jetzt gewählt kann man im min max Bereich Beilagen (2) hinzufügen. Der Zähler (3) gibt die Menge an und mit OK (4) wird der Artikel in den Warenkorb (W)

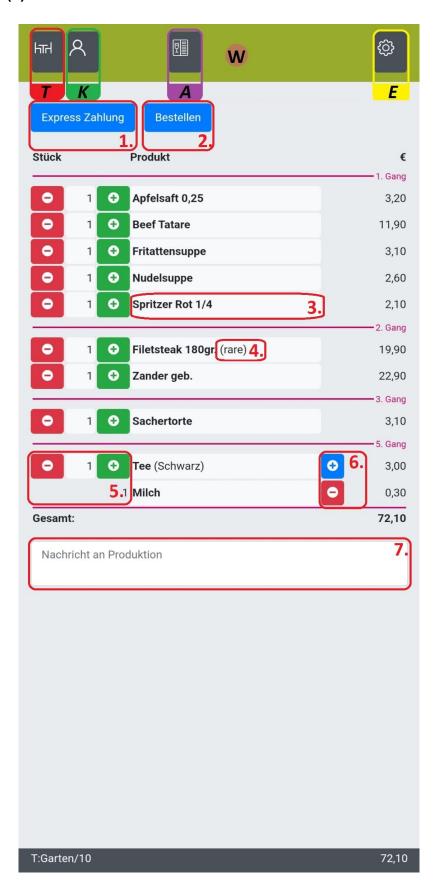








Im Warenkorb (W) sieht man jetzt den Artikel mit anhängenden Beilagen und kann diese noch einmal über Punkt (6) bearbeiten.







Infoabfrage

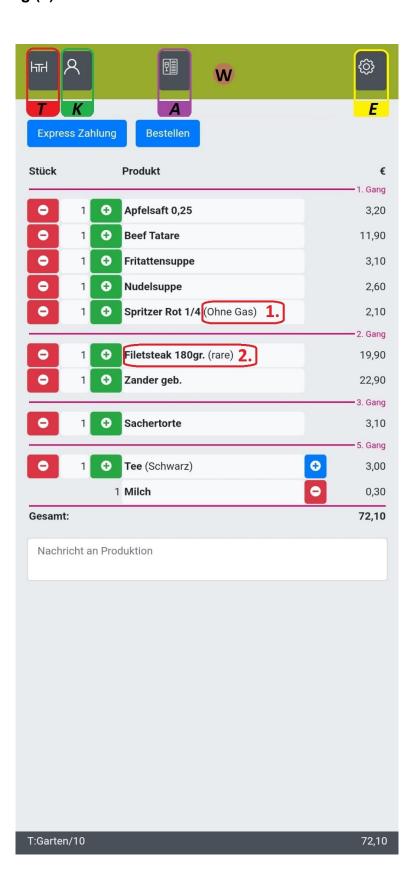
Ähnlich wie bei Beilagen öffnet sich eine Auswahlansicht, wenn Informationen am Artikel hängen. Infoabfrage wird verwendet um den Servicemitarbeiter eine für den Artikel wichtige Entscheidung treffen zu lassen zB wie der Gast sein Steak möchte. In der Artikelansicht (A) wird der Artikel (1) gebucht und im nächsten Fenster dann eine der verfügbaren Optionen (2) gewählt. Danach wird der Artikel in den Warenkorb (W) gelegt.







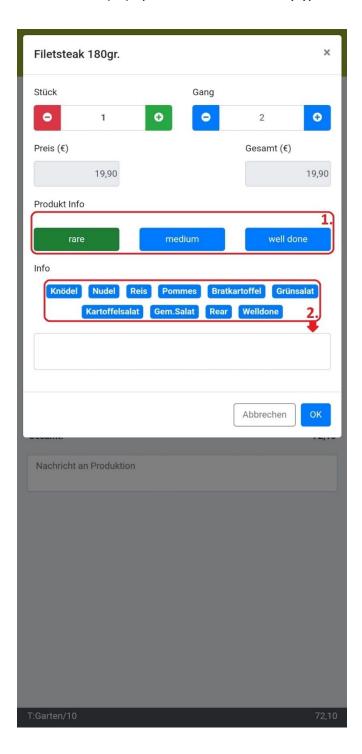
Im Warenkorb (W) kann der Artikel dann wieder weiter angepasst werden durch einen Klick auf die Artikelbezeichnung (2).

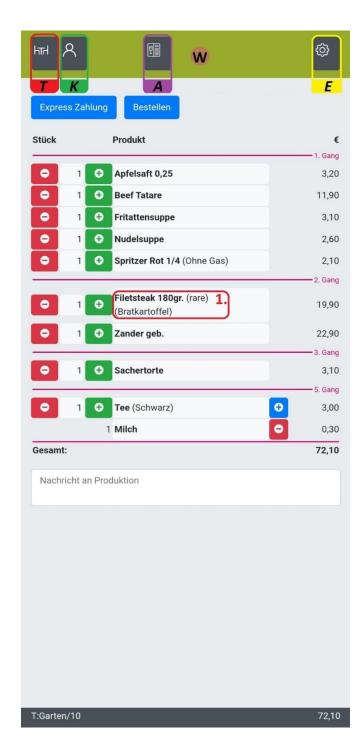






Hie lässt sich die Entscheidung der **Infoabfrage (1)** noch einmal ändern. Sind in der Kategorie **Textbausteine (2)** hinterlegt können diese statt der Tastatur genutzt werden um mehr Informationen an den Artikel zu hängen. Das finale Ergebnis zeigt sich wieder im **Warenkorb (W)**. (Rechtes Bild **Punkt (1)**)





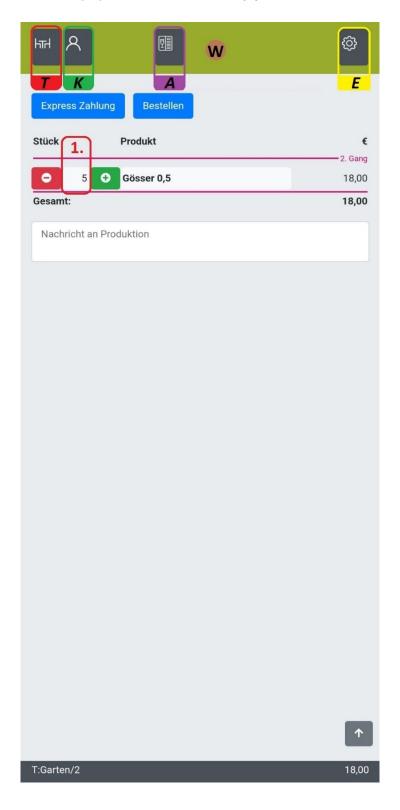




Herausheben

Mit der Funktion Herausheben ist es möglich Artikel aus einer kumulierten Bestellung in eine Einzel-Position zu schieben, hier können ihm dann eigene Informationen gegeben werden wie zB. 5 Bier aber eines ohne Glas, nur in der Flasche.

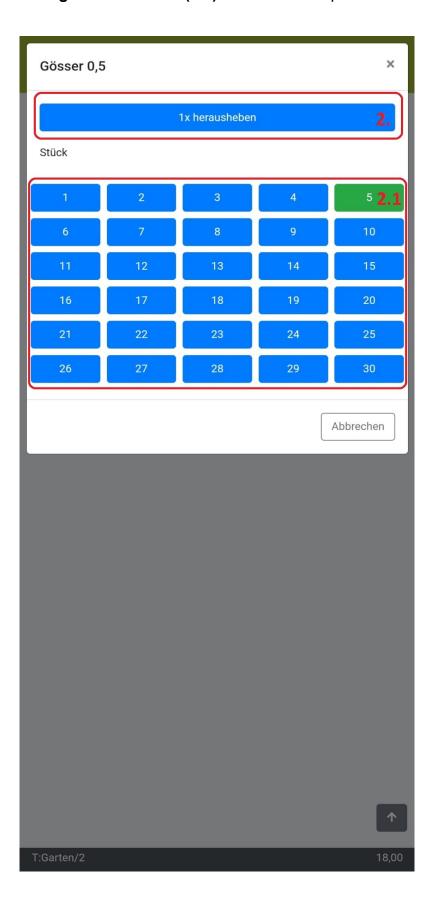
Dafür klickt man im Warenkorb (W) auf die Stückzahl (1) des Artikels.







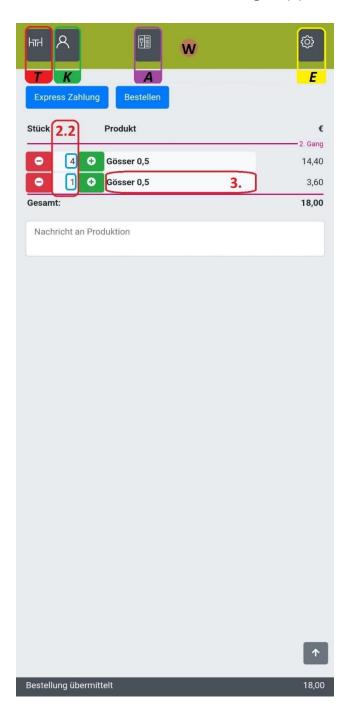
Im nächsten Fenster wählt man **Herausheben (2)** um den Artikel 1x extra anzeigen zu lassen. Optional lässt sich hier die **gesamte Anzahl (2.1)** noch einmal anpassen.

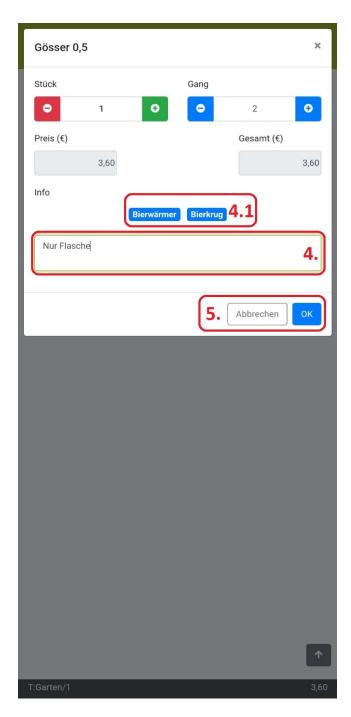






Nun sieht man statt 5 Bier jetzt 4 Bier und 1 Bier. Man kann jetzt weiter **herausheben (2.2)** oder den herausgehobenen **Artikel (3)** bearbeiten. Wieder mit **Textfeld (4)** oder **Textbausteinen (4.1)** Danach **abbrechen oder bestätigen (5)**

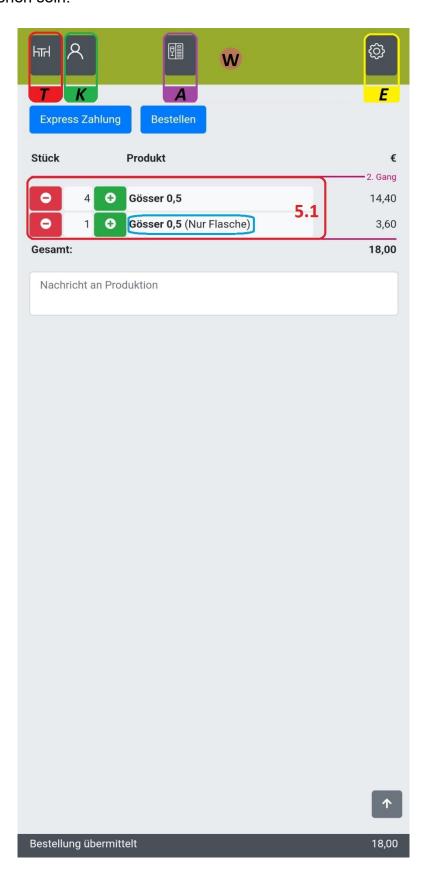








Im Warenkorb (W) sollte der Artikel (5.1) jetzt erfolgreich herausgehoben und mit eigenen Informationen versehen sein.





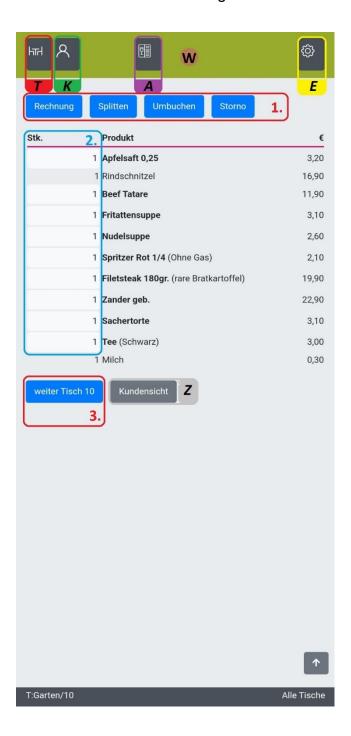


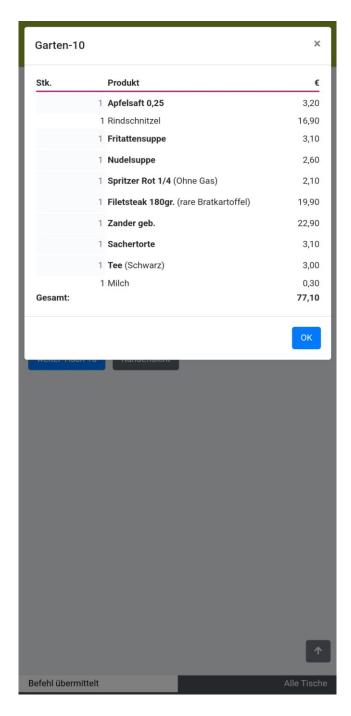
Tischansicht

Öffnet man einen belegten Tisch kommt man in die Tischansicht, ein Mix aus Warenkorb (W) und weiteren Optionen.

Von dieser Ansicht kann man den Tisch mit den Optionen **Rechnung**, **Splitten**, **Umbuchen und Storno** (1) weiterbearbeiten.

Artikel die schon auf den Tisch liegen **nochmals buchen (2)** dazu einfach die Stückanzahl des Artikels anklicken. Der Button **weiter Tisch (3)** schickt eine Nachricht an die Produktion, wenn der Tisch bereit für den nächsten Gang wäre. **Kundenansicht (Z)** bietet die Möglichkeit dem Kunden eine Zwischensumme zu zeigen wie im rechten Bild.



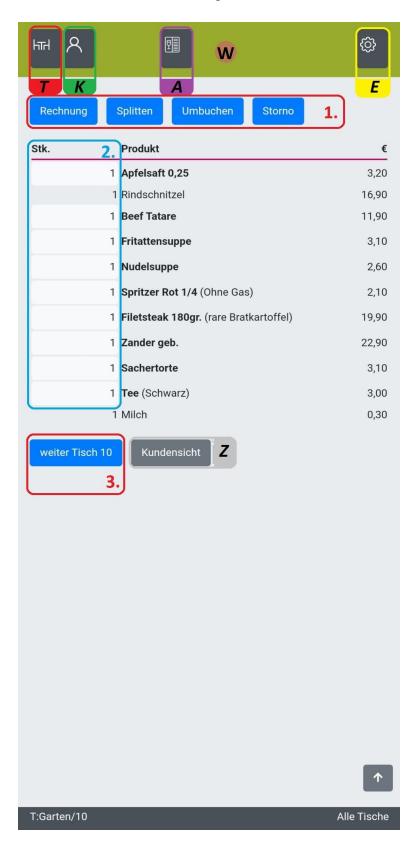






Splitten, Umbuchen und Storno

Klickt man aus der **Tischansicht (1)** auf einen der Button öffnet sich dieselbe Bearbeitungsoberfläche mit minimalen Abweichungen.







Nach dem Klick auf **Umbuchen** öffnet sich die **Tischoberfläche** (**T**) um den Tisch zu wählen auf welchen umgebucht werden soll. Danach kommt dieselbe Oberfläche wie bei **Splitten** und **Storno**.

Die einzige Differenz der Oberfläche ist jetzt **Punkt (1)** je nachdem welcher Button gewählt wurde steht für den Abschluss der Aktion entweder **umbuchen auf (1)** oder wie unten eingeblendet **Storno (4)** und **Split + Rechnung (5)**

Mit **Punkt (2)** werden alle Artikel auf dem Tisch übernommen, will man jetzt nur einzelne Artikel verschieben wählt man diese aus der **Liste (3)** und schließt das ganze mit **Punkt (1)** ab egal ob dort **umbuchen auf (1)**, **Storno (4)** oder **Split + Rechnung** steht, der Weg bleibt gleich.

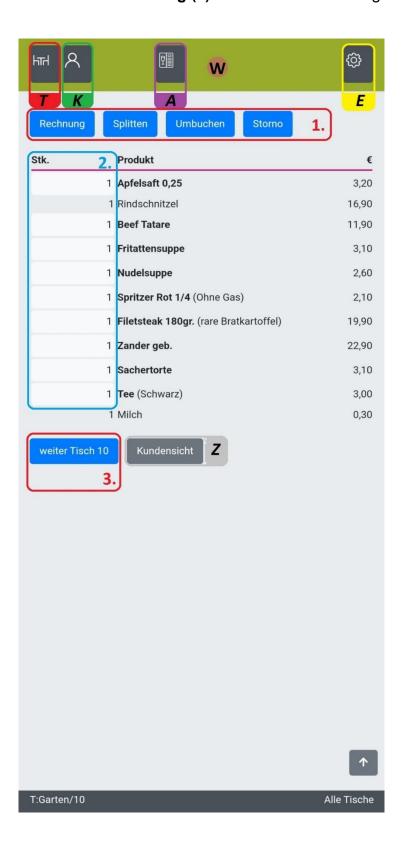






Rechnung/Tisch abschließen

Klickt man von der Tischansicht auf Rechnung (1) öffnen sich die Zahlungsarten.

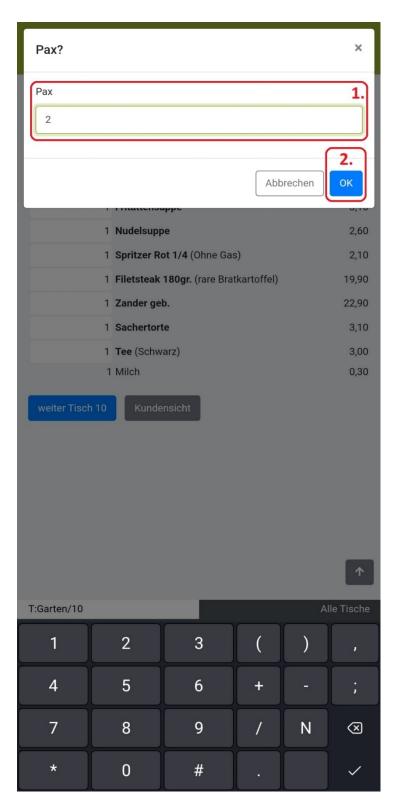






Pax Abfrage

Wenn aktiv erscheint vor den Zahlungsarten ein Fenster um festzustellen wie viele Gäste die Rechnung betrifft. In dem Fall einfach die Anzahl der Personen im **Pax Feld (1)** eintragen und **bestätigen (2)**.



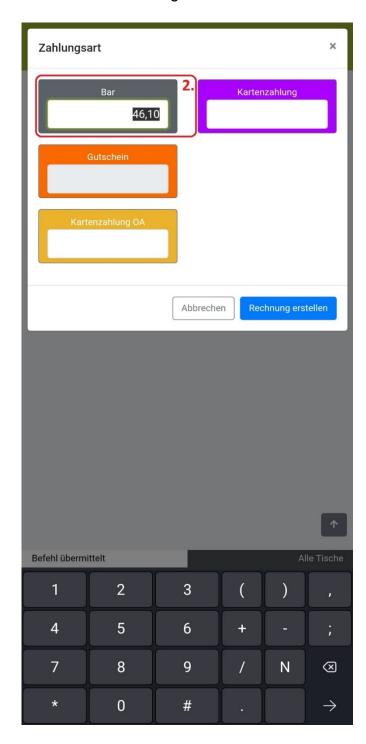




Zahlungsarten

In den Zahlungsarten dann die entsprechende auswählen und in das **Textfeld klicken (1)** Danach **erscheint die Summe (2)** in diesem und man Kann die Rechnung erstellen.



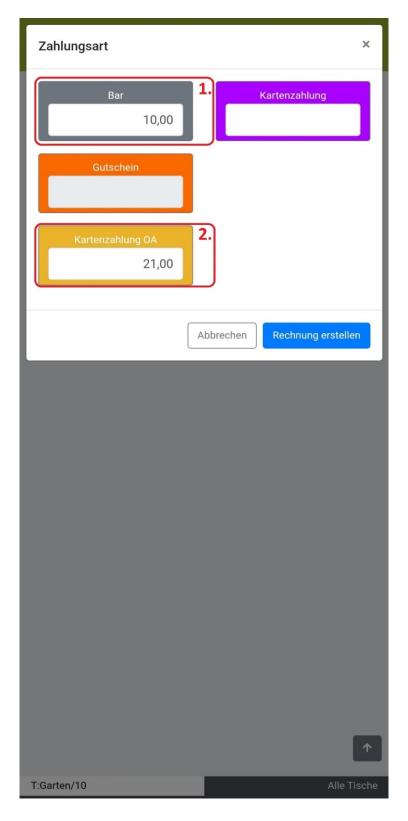






Zahlen mit 2 oder mehr Zahlungsarten

Möchte ein Gast mit Bar und Karte zahlen zB. 10€ in Bar der Rest mit Karte, klickt man in das Textfeld der Zahlungsart **Bar (1)** und ändert den Betrag auf 10€, danach klickt man auf die nächste **Zahlungsart (2)** und der Restbetrag wird dorthin übernommen. Jetzt kann man die Rechnung erstellen.

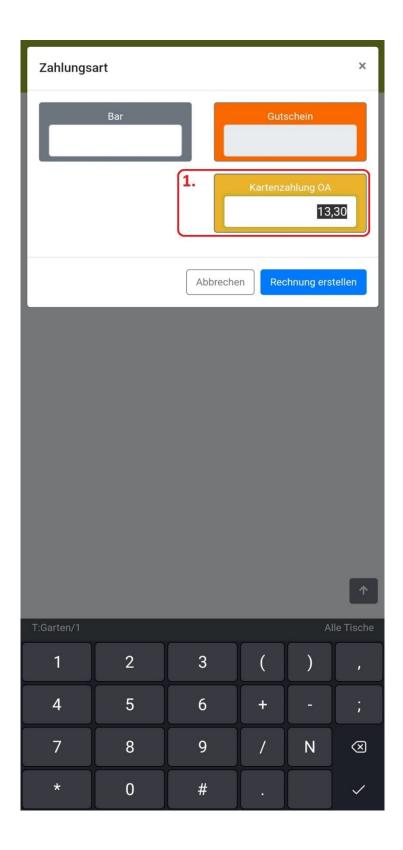






Zahlen mit Trinkgeld

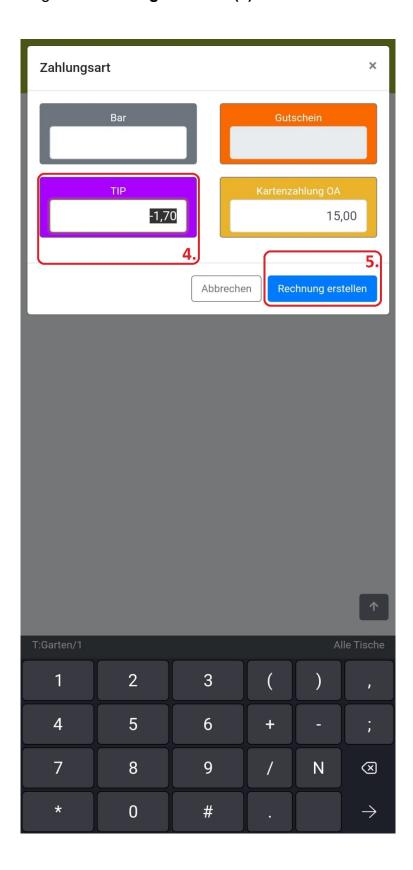
Möchte der Gast Trinkgeld geben und mit Karte Zahlen ist das anzugeben. Dafür wählt man erst die **Zahlungsart (1).**







Jetzt erhöht man den Betrag im **Textfeld (2)** danach erscheint die **Zahlungsart TIP (3)**. Nun einfach wie bei 2 Zahlungsarten 1x in das Textfeld der **Zahlungsart klicken (4)** und schlussendlich die Zahlung mit **Rechnung erstellen (5)** abschließen.

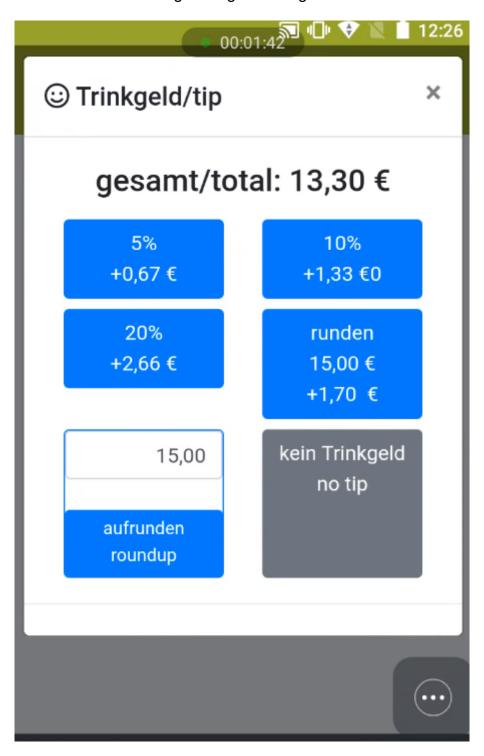






Kartenzahlung bei Sunmi P2Pro Geräten

Bei Sunmi P2Pro Geräten ist die Kartenzahlung direkt am Gerät möglich, dies ändert aber minimal die Abfolge, es ist wichtig die Zahlungsart Hobex auszuwählen und keinen TIP anzugeben. Drückt man jetzt auf Rechnung erstellen geht ein Trinkgeldtableau für den Gast auf, welcher jetzt selbst wählen kann ob und wieviel Trinkgeld er geben mag.







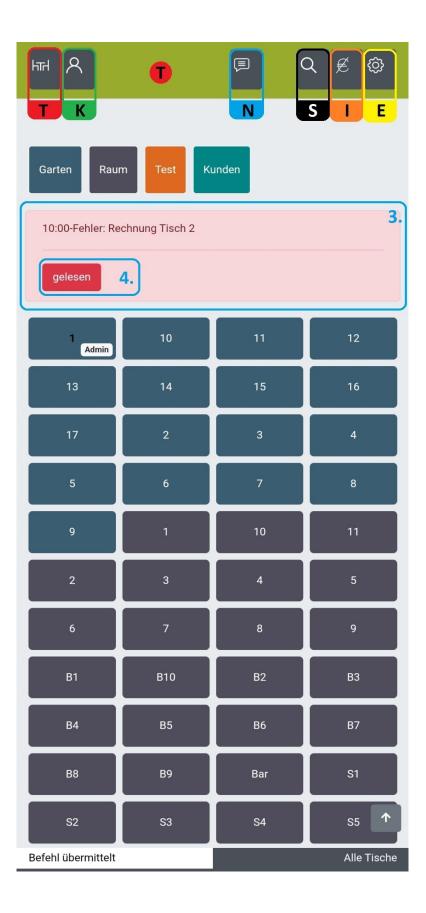
Danach übernimmt die Hobex App mit Animationen den Zahlungsablauf. Ist die Zahlung geglückt. Gibt die Hobex App ein akustisches und visuelles Signal. Glückt die Zahlung nicht oder wird verweigert zeigt es die WBV App mit einem rotem warn Bildschirm.

Zahlung fehlgeschlagen!	
	\uparrow
Befehl übermittelt	0,00





Als **Erinnerung (3)** bleibt die Warnung auch auf der **Tischoberfläche (T)** sichtbar und kann mit **gelesen (4)** akzeptiert werden um dann einen erneuten Versuch starten zu können.





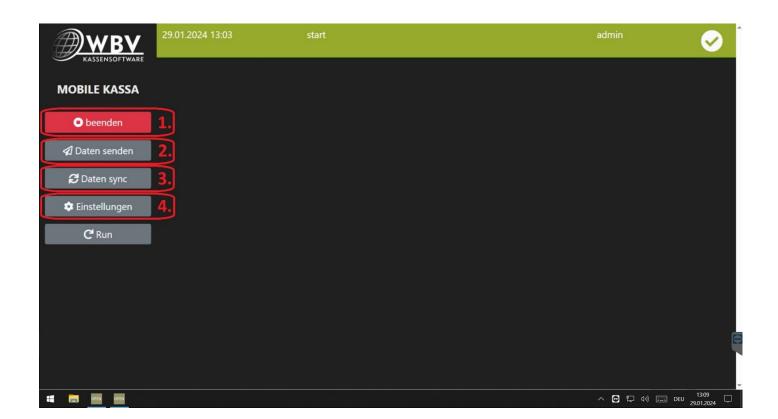


Datensync

Auch auf den mobilen Server müssen Daten wie Preisänderungen oder neue Artikel synchronisiert werden.

Um dies zu tun muss am mobilen Server Daten sync (3) gedrückt werden.

Weitere Optionen sind **beenden (1)** um den Server zu schließen und die mobilen Geräte nicht zu verwenden. **Daten Senden (2)** um gerade abgeschlossene Rechnungen ins Backoffice zu laden die passiert alle 15min automatisch. **Einstellungen (4)** um neue Einstellungen im System synchronisieren zu können, dies hauptsächlich als Aufforderung eines WBV Technikers stattfinden.







Wichtige Geräte Eigenschaften

Sollten Bestellungen nicht auf Tischen landen oder Produktionsbons nicht gedruckt werden, dann wurde in den meisten Fällen vergessen den mobilen Server zu starten.

Sind neu angelegte Artikel in der Standkassa aber nicht auf den mobilen Geräten, dann fehlt meist der Datensync am mobilen Server, hilft das nicht empfiehlt es sich die Einstellungen synchronisieren zu lassen um eine komplette neu Synchronisation anzustoßen.

Sollten Sunmi Geräte mit integriertem Drucker verwendet werden, ist es zwingend notwendig diese mind. 1x am Tag neu zu starten um Probleme mit dem internen Drucker vorzubeugen. Am besten indem sie einfach nach dem Dienst abgedreht aufgeladen werden.





